

## **Baneudvalgsmøde 23. oktober 2017 kl. 16.45**

Deltagere: Pia Søby, Leni Larsen, Ulrik Sørensen, Jan Lauridsen, Hans Trautner og Jesper Lorentzen.

### **Følgende emner blev behandlet:**

Opfølgning fra mødet den 13. sept.:

- Bunker ved hul 5 samt træningsbunker færdiggøres indenfor 3 uger.
- Nye "Flagkasser" er forelagt og indkøbes.
- Nettene ved driving range renoveres i de kommende uger.
- Afstandsmarkeringerne er endnu ikke på plads – er i restordre.
- Par 3-banen. Det lykkedes ikke at lave et "Team3hold" til at varetage og passe par 3 banen. Spørgsmålet tages op igen ved næste udvalgsmøde samt en gå-tur på par 3 banen.
- Hul 7 ventil er skiftet.
- Fugtige pletter ved hul 2 + 4 skal vente til foråret (tørvejr).

### **Orientering:**

- Siden sidst – US orienterede om vor våde bane og deraf mangel på klipning af fairways. Vi har ikke tidligere haft et så vådt efterår. Det sætter sit præg på vore muligheder, og vi har måttet lukke banen oftere. I den forbindelse er der ændret procedure med hensyn til orientering på golfbox. US få direkte adgang til golfbox i lighed med vor hjemmeside. Bemærk at par 3 banen altid er åben.
- Hvorledes resten af efteråret og starten på vinteren forløber med hensyn til lukninger, kan vi naturligvis ikke vide – MEN i det omfang vi kan åbne for dele af banen, vil vi gøre det – hvad enten det er sommerbane eller vinterbane!
- Budgettet for 2018 er under udarbejdelse, i den forbindelse orienterede JLo om budgettering af skæring og påfyldning af sand på fairways, som længe har været et ønske fra udvalgets side. Vore fairways skal have tilført sand over de næste 5 år – 2 gange om året i de første par år og efterfølgende 1 gang. Ønskerne forelægges bestyrelsen.
- I strategierne for MGC/faciliteter – nævnes 5 årsplan samt prioriteringsliste for banen. Det blev besluttet, at tage udgangspunkt i US tidligere plan og at påbegynde arbejdet med en revidering af førnævnte plan/liste til februar.

Næste møde er den 21. februar 2018 kl. 16.45

**Baneudvalget**  
**Jesper Lorentzen**